

1.	Наслов на наставниот предмет	Вештачка интелигенција Artificial Intelligence
2.	Код	F18L2S030
3.	Студиска програма	Студии за примена на е-технологии, Софтверско инженерство и информациски системи, Компјутерски науки, Компјутерско инженерство, Компјутерска едукација, Интернет, мрежи и безбедност
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	прв циклус
6.	Академска година / семестар 2 / летен /	7. Број на ЕКТС кредити 6
8.	Наставник	вонр. проф. д-р Андреа Кулаков, вонр. проф. д-р Соња Гиевска, проф. д-р Катерина Здравкова, доц. д-р Петре Ламески, доц. д-р Кире Триводалиев
9.	Предуслови за запишување на предметот	Алгоритми и податочни структури
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Успешниот студент ќе има продлабочени познавања од основните области на вештачката интелигенција, вклучувајќи ги: пребарувањето, решавањето проблеми, претставувањето на знаењето, расудувањето, донесувањето одлуки, планирањето и учењето и нивната примена. Исто така, ќе биде во состојба да ги дизајнира и реализира клучните проблеми од интелигентните системи со средна сложеност и да го процени нивното однесување.	
11.	Содржина на предметната програма: За вештачката интелигенција За интелигентните агенти Вовед во пребарувањето Неинформирано пребарување Информирано пребарување Спротивставено пребарување Исполнување услови Логички агенти и предикатно сметање Веројатносно расудување Претставување на знаењето Учење на вештачките системи Невронски мрежи Генетски алгоритми Комуникација меѓу агентите	
12.	Методи на учење: Предавања со користење на презентации, интерактивни предавања, вежби (користење на опрема и софтверски пакети), тимска работа, пример случаи, поканети гости предавачи, самостојна изработка и одбрана на проектна задача и семинарска работа.	
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа

14.	Распределба на расположливото време	30 + 60 + 15 + 15 + 60 = 180 часа		
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	60 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	15 часови
		16.2.	Самостојни задачи	15 часови
		16.3.	Домашно учење	60 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Тестови		40 бодови
	17.2.	Семинарска работа/ проект (презентација: писмена и усна)		0 бодови
	17.3.	Активности и учење		10 бодови
	17.4.	Завршен испит		50 бодови
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода		5 (пет) (F)
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)
		од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	Реализирани активности 15.2 и 16.1		
20.	Јазик на кој се изведува наставата	Македонски и англиски		
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	механизам на интерна евалуација и анкети		
22.	Литература			
	22.1.	Задолжителна литература		

	Ред.бр.	Автор	Наслов	Издавач	Година
	1	Stuart Russell and Peter Norvig	Artificial Intelligence: A Modern Approach	Prentice Hall	2009
	2	Eric Matthes	Python Crash Course: A Hands-On, Project-Based Introduction to Programming	No Starch Press	2015
	3	Prateek Joshi	Artificial Intelligence with Python: A Comprehensive Guide to Building Intelligent Apps for Python Beginners and Developers	Packt Publishing	2017
22.2.	Дополнителна литература				
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година