

1.1.1 Напредно инженерство на софтверски барања

| | | | | |
|-----|--|---|---|-------------|
| 1. | Наслов на наставниот предмет | Напредно инженерство на софтверски барања Advanced Software Requirements Engineering | | |
| 2. | Код | ITMS01 | | |
| 3. | Студиска програма | Управување во информатички технологии | | |
| 4. | Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел) | ФИНКИ | | |
| 5. | Степен (прв, втор, трет циклус) | Втор | | |
| 6. | Академска година / семестар Втора/летен | 7. Број на ЕКТС кредити 6 | | |
| 8. | Наставник | Коста Митревски, Катерина Здравкова, Љупчо Антовски, Ѓорѓи Маџаров | | |
| 9. | Предуслови за запишување на предметот | Нема | | |
| 10. | Цели на предметната програма (компетенции): Стекнување со вештини за напредно идентификување на софтверски барања, детално совладување на процесот на елицитација на софтверски барања, пишување спецификација на софтверски проект, управување со и нивните промени, моделирање на софтверски потреби според бизнис процеси. | | | |
| 11. | Содржина на предметната програма: Продлабочено студирање на методите, алатките, нотациите и техниките за валидација за анализа, спецификација, изработка на прототип и одржување на софтверски барања, Продлабочена анализа на објектно - ориентирано моделирање на барања, вклучувајќи моделирање преку кориснички случаи, статичко и динамичко моделирање | | | |
| 12. | Методи на учење: | | | |
| 13. | Вкупен расположив фонд на време | 6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа | | |
| 14. | Распределба на расположивото време | 30+15+135 часа | | |
| 15. | Форми на наставните активности | 15.1. | Предавања- теоретска настава | 30 часови |
| | | 15.2. | Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа | 15 часови |
| 16. | Други форми на активности | 16.1. | Проектни задачи | 60 часови |
| | | 16.2. | Самостојни задачи | 30 часови |
| | | 16.3. | Домашно учење | 45 часови |
| 17. | Начин на оценување | | | |
| | 17.1. | Тестови | | 50 Бодови |
| | 17.2. | Семинарска работа/ проект (презентација: писмена и усна) | | 40 Бодови |
| | 17.3. | Активност и учество | | 10 бодови |
| 18. | | | до 49 бода | 5 (пет) (F) |

| | | | | | |
|-----|---|--|---|----------------------------------|----------------|
| | | од 50 до 59 бода | 6 (шест) (E) | | |
| | | од 60 до 69 бода | 7 (седум) (D) | | |
| | | од 70 до 79 бода | 8 (осум) (C) | | |
| | | од 80 до 89 бода | 9 (девет) (B) | | |
| | | од 90 до 100 бода | 10 (десет) (A) | | |
| 19. | Услов за потпис и полагање на завршен испит | Нема | | | |
| 20. | Јазик на кој се изведува наставата | Англиски и македонски | | | |
| 21. | Метод на следење на квалитетот на наставата | Студентска анкета | | | |
| 22. | Литература | | | | |
| | 22.1. | Задолжителна литература | | | |
| | | Ред. број | Автор | Наслов | Издавач |
| | | Година | | | |
| | | 1. | И. Самервил | Софтверско инженерство 8 издание | Просветно дело |
| | 2. | Karl E. Wiegers, | Software Requirements, Second Edition | Microsoft press | |
| | 3. | Kontonya, Sommerville | Requirements Engineering | Wiley | |
| | 22.2. | Дополнителна литература | | | |
| | | Ред. број | Автор | Наслов | Издавач |
| | | Година | | | |
| 1. | | Stephen Withall | Software Requirement Patterns (Best Practices). | Microsoft press | |
| 2. | Ben Rinzler | Telling Stories: A Short Path to Writing Better Software Requirements. | Wiley | | |
| 3. | | | | | |