

1.	Наслов на наставниот предмет	<b>Напредни области во софтверското инженерство</b>		
2.	Код	<b>СЕ-И2-10</b>		
3.	Студиска програма	Заеднички студии по софтверско инженерство		
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство		
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	Студии од вториот циклус		
6.	Академска година / семестар	прва година, прв семестар	7. Број на ЕКТС кредити	6
8.	Наставници	Сите наставници од студиската програма од ФИНКИ, УКИМ и од ПМФ, УНС		
9.	Предуслови за запишување на предметот	Реализирани најмалку 240 кредити на универзитетски студии		
10.	Цели на предметната програма <ul style="list-style-type: none"> <li>Целта на предметот е да овозможи увид во најновиите правци на развојот и достигнувањата во областа на софтверското инженерство кои не се покриени со останатите предмети во студиите.</li> </ul> <p>Компетенции</p> <p>По успешното завршување на овој предмет, студентот ќе биде во состојба да:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ја цени потребата да научи нови теории, модели, техники и технологии како што тие доспеваат</li> <li>ја цени неопходноста од конинуиран професионален развој и промена на најновите истражувачки достигнувања во праксата</li> </ul>			
11.	Содржина на предметната програма: <ul style="list-style-type: none"> <li>Во тек на предметот ќе бидат покриени различни напредни истражувачки области од страна на внатрешни и надворешни експерти, вклучувајќи ја агентната технологија, био-информатиката, здравствената информатика, первазивното пресметување итн.</li> <li>Содржината на предметот ќе се менува секоја година и ќе зависи од тековните трендови и напредоци</li> </ul>			
12.	Методи на учење: Предавања, вежби, самостојна работа, проектни задачи, семинарски работи			
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 25 часа = 150 часа		
14.	Распределба на расположивото време	30+10+50+75+25 = 150 часа		
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	10 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	50 часови
		16.2.	Самостојни задачи	75 часови
		16.3.	Домашно учење	25 часови

17.	Начин на оценување			
17.1.	Тестови			25 бодови
17.2.	Семинарска работа/ проект ( презентација: писмена и усна)			75 бодови
17.3.	Активност и учество			бодови
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода		5 (пет) (F)
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)
		од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит			
20.	Јазик на кој се изведува наставата			
21.	интерна евалуација и анкети, според модел даден во глава 8.5			
22.	Литература			
22.1.	Задолжителна литература			
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач
	Година			
	1.	Jeffrey Kramer, Editor-in-Chief	IEEE Transactions of Software Engineering	IEEE Computer Society
2.	David Notkin, Editor-in-Chief	ACM Transactions on Software Engineering and Methodology	ACM Association for Computing Machinery.	
22.2.	Дополнителна литература			
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач
	Година			
	1.	Roger Presmann, <a href="http://www.rspa.com/spi">http://www.rspa.com/spi</a>	Software Engineering Resources	R.S. Pressman & Associates