

1.	Наслов на наставниот предмет	Инженерство на потребите			
2.	Код	СЕ-И2-01			
3.	Студиска програма	Заеднички студии по софтверско инженерство			
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство			
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	Студии од вториот циклус			
6.	Академска година / семестар	прва година, прв семестар	7.	Број на ЕКТС кредити	6
8.	Наставници	проф. д-р. Мирјана Ивановиќ доц. д-р. Љупчо Антоовски проф. д-р. Катерина Здравкова доц. д-р. Иван Чорбев			
9.	Предуслови за запишување на предметот	Реализирани најмалку 240 кредити на универзитетски студии			
10.	Цели на предметната програма: <ul style="list-style-type: none"> Инженерството на софтверските потреби е наука и дисциплина која се занимава со воспоставувањето и документирањето на софтверските потреби и барања. Тоа се состои од извлекување на софтверските потреби, анализата, спецификацијата, верификацијата и управувањето. Од друга страна, инженерството на системските потреби е наука и дисциплина која се занимава со анализата и документирањето на системските потреби. Тоа го опфаќа трансформирањето на оперативните потреби во системски описи, параметри на системското однесување и системската конфигурација. Ова се постигнува со итеративен процес на анализа, дизајн, студии на замена и прототипи. Предметот има цел да му овозможи на студентот да стекне суштинско разбирање и способност за критичка проценка на инженерството на потребите и кај софтверот и кај системите <p>Компетенции</p> По успешното завршување на овој предмет, студентот ќе биде во состојба: <ul style="list-style-type: none"> да ги процени критички основните модели за управување; да ги процени критички основите на инженерството на потребите; да ги почитува клучните елементи на инженерството на потребите и на архитектонскиот дизајн; практично да ги примени елементите на можноста за следење кај системите за инженерство на потребите; критички да ја оцени улогата на алатките и на методите на инженерството на потребите 				

11.	Содржина на предметната програма:			
	<ul style="list-style-type: none"> • Околина на потребите. • Својства на потребите. • Систем и системско инженерство. • Доделување место на потребите и/или односи меѓу задачите. • Потребни наспроти примена на дизајнот. • Квалитет на потребите. • Релации меѓу учесниците: корисници, аналитичари, клиенти некорисници, спонзори, менаџери. • Концепт на операциите: поврзување од операциските барања кон техничките спецификации. • Техники за извлекување на потребите. • Инженерство на потребите преку погледи (на пр. ViewPoints) и преку корисничките ситуации. 			
12.	Методи на учење: Предавања, вежби, самостојна работа, проектни задачи, семинарски работи			
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 25 часа = 150 часа		
14.	Распределба на расположивото време	30+30+30+20+40 = 150 часа		
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	30 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	30 часови
		16.2.	Самостојни задачи	20 часови
		16.3.	Домашно учење	40 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Тестови	20 бодови	
	17.2.	Семинарска работа/ проект (презентација: писмена и усна)	70 бодови	
	17.3.	Активност и учество	10 бодови	
18.	Критериуми за оценување (бодови/	до 50 бода	5 (пет) (F)	

	оценка)	од 51 до 60 бода	6 (шест) (E)		
		од 61 до 70 бода	7 (седум) (D)		
		од 71 до 80 бода	8 (осум) (C)		
		од 81 до 90 бода	9 (девет) (B)		
		од 91 до 100 бода	10 (десет) (A)		
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	реализирани 15.1 и 15.2			
20.	Јазик на кој се изведува наставата	македонски или англиски			
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	интерна евалуација и анкети, според модел даден во глава 8.5			
22.	Литература				
	Задолжителна литература				
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
22.1.	1.	Bray, I.	An Introduction to Requirements Engineering	Addison, Wesley	2002
	2.	A.M. Davis	Software Requirements: Objects, Functions and States	Springer	1996
	3.	G. Kotonya and I. Sommerville	Requirements Engineering: Processes and Techniques	John Wiley & Sons	2000
	4.	R. H. Thayer and M. Dorfman (ed.)	Software Requirement Engineering	IEEE CS	2000
	Дополнителна литература				
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
22.2.	1.	IEEE Std 830-1998	IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications	IEEE	1998
	2.	IEEE Std 14143.1-2000//ISO/IEC14143-1:1998	Information Technology—Software Measurement—Functional Size Measurement—Part 1: Definitions of Concepts	IEEE	2000
	3.	S.L. Pfleeger	Software Engineering: Theory and Practice, second ed.	Prentice Hall	2001
	4.	Loucopoulos, P., and Karakostas, V.	System Requirements Engineering	McGraw-Hill	1995