

### **Виртуелни општества (3+2) 6 ECTS**

Осврт кон влијанието на еТехнологиите и еЗаедниците кон социологијата, антропологијата, правото, и комуникацијата. Модули на сопственост во виртуелните општества. Игри базирани на виртуелни заедници. Приватност и идентитет во виртуелното општество, виртуелни репрезентации на луѓето. Користење на виртуелните заедници за остварување на одредени права – влијание на виртуелното општество во реалните општества.

**Предуслов:** Концепти на информациско општество

**Литература** Jack Balkin, Beth Noveck *The State of Play: Law, Games, and Virtual Worlds (Ex Machina: Law, Technology, and Society)*, New York University Press, 2006; Steve Woolgar, *Virtual Society?: Technology, Cyberbole, Reality*, Oxford University Press, 2002