

<b>Име на предметот</b>	<b>Интернет технологии</b>	<b>Шифра</b>	<b>ИТ121Z3</b>
<b>Наставник</b>	Проф. Д-р Марјан Гушев		
<b>Статус</b>	Изборен	<b>Кредити</b>	<b>6</b>
<b>Семестар</b>	Зимски (V)	<b>Неделен фонд</b>	2+1+2
<b>Цели</b>	Теориските знаења што се стекнуваат со овој предмет се засноваат на три-слојната архитектура, организацијата на веб сервиси, SOAP протоколот, јазикот за опишување на веб сервиси, регистарот за веб сервиси, како и сите современи тенденции за организација на решенија за Интернет и електронски сервиси, а практичните вештини се сведуваат на изучување технологии за создавање динамички веб апликации и веб сервиси.		
<b>Содржина</b>	<p>Дво слојна и три слојна архитектура, серверски апликации, база на податоци, скриптирачки јазици, ASP, JSP, .Net, XML . Web сервиси, технологија, SOAP, WSDL, UDDI, Е-работење, Е-трговија, B2B, B2C, Е-Учење, Е-Пазари, Е-Влада, Документ менаџмент, Автоматизација на работни процеси, Портали, Машини за пребарување, интелегентни агенти, портали. Електронска трговија, Циклус на трговија, влијание на Интернет, реализација, електронско плаќање, B2C, B2B. Електронско учење, електронска влада, Аукција, банкарство, инжењерство, коцкање, маркетинг, истражување, патување</p> <p>Менаџмент на документи и работни процеси, Стратегии, статистика, моделирање, деловни процеси. Пресметување што продира - Pervasive computing, Интернет сервиси, програмски модели, комуникација, размена</p> <p>Пресметување што исчезнува – Ubiquitous computing. Примена, колективна свест, принципи на пресметување, дистрибуирано процесирање, дистрибуирана свест, контролери. Компјутери што се носат -Wearable computing . Концепти, апликации, примери, IBM Linux watch. Безжични мрежи, WLAN, WWAN, WPAN, безжични уреди PDA, Access points, безжични преносни технологии RF, ласер, инфрацрвени, Bluetooth, стандарди IEEE 801.3 . Локациски сервиси. Локациско засновани сервиси, SMS, WAP, Сегашни технологии и идни правци</p> <p>Мобилни апликации . Технологии, платформи и програмирање SMS, WAP, iMode, MMS, Програмирање и јазици WML, WML Script, cHTML, J2ME, XML, SyncML, SMIL</p>		
<b>Условеност</b>	Интернет, Бази на податоци		
<b>Литература</b>	<p>Michael Papazoglou - Web Services: Principles and Technology, Prentice Hall, 2007</p> <p>Deitel, H. M., Deitel, P. J. and Nieto, T. R. Internet and WWW: How to Program, 2nd Edition, Prentice Hall, 2002</p> <p>Deitel and Deitel. "Java - How to Program", Addison-Wesley Press, Reading, Mass., 1998,</p> <p>Negrino, T. and Smith, D. JavaScript for the WWW, 4th Edition: Visual QuickStart, PeachPit, Berkeley CA., 2001,</p>		
<b>Проверка на знаења и оценување</b>			
<b>Континуирана проверка</b>		<b>Комплетен испит</b>	
1. Колоквиуми	2	1. Писмен испит	
Писмено		Задачи	
Усмено	x	Теорија	
Задачи		2. Практичен (лаб)	x
Теорија		3. Е-тест	
Практичен (лаб)	x	4. Усен испит	x
Е-тест		5. Семинарски работи, домашни задачи	2+10
2. Тестови		Забелешка:	
3. Семинарски работи, домашни задачи	2+10	Студентот ги задржува поените од семинарските и домашните задачи и посетеноста добиени во текот на семестарот.	
4. Активност и/или редовност	x		
5. Завршен испит			
<b>Услов за потпис и право на испит: 30% од вкупните поени</b>			

